**Загрузчик файлов (File loader)**

**Описание:**

Приложение представляет собой html-страницу, на которой располагается рабочая область, куда будут добавляться изображения. Пользователь имеет возможность добавить изображения при помощи кнопки, а также просто перетащить его из локальной папки в рабочую область (drag-n-drop), после чего изображение будет загружено на страницу.

**Репозиторий на Github:**

Перед началом выполнения задания необходимо создать папку с названием *“Task 8 (File loader)”* в вашем репозитории на GitHub и добавить [меня](https://github.com/AlexMozheiko) как *collaborator-а*.

**Условия реализации:**

* при первом запуске приложения рабочая область должна содержать только кнопку *“Select files”* и текст-подсказку (например, “*Перетащите в выделенную область файлы с вашего компьютера*”).
* кнопка должна представлять собой *<input type=”file” />,* но при этом быть стилизована как обычная [кнопка](https://materializecss.com/buttons.html), а не как текстовое поле.
* при нажатии на кнопку *“Select files”* открывается файловая система компьютера пользователя, где он может выбрать нужные изображения.
* для загрузки должны быть доступны только изображения (*.jpeg, .png* и т.д.). Возможность загрузки других файлов должна быть заблокирована.
* пользователь должен иметь возможность выбрать несколько файлов для загрузки.
* после выбора файлов и подтверждения выбора, файловая система закрывается и в рабочей области должен появится [индикатор загрузки](https://materializecss.com/preloader.html) изображений.
* после завершения загрузки, изображения должны отобразится в рабочей области под кнопкой *“Select files*”.
* рабочая область должна растягиваться, если загруженные изображения переполняют ее.
* также пользователь может перетащить изображения из локальной папки в рабочую область. При этом при наведении на рабочую область ее края должны выделяться (стилизация на ваше усмотрение).
* пользователь может загрузить максимум *12 изображений*. Если рабочая область уже содержит данное количество изображений, то кнопка *“Select files”* должна быть заблокирована, как и возможность перетащить изображения в рабочую область.
* изображения в рабочей области должны сохранять свои пропорции, но при этом не превышать размера *320х240*.
* загруженные изображения должны располагаться в виде сетки по *4 элемента в каждой строке*. При уменьшении размера экрана кол-во элементов в одном ряду сетки должно уменьшаться следующим образом:

4 -> 2 -> 1.

**Задания повышенной сложности:**

* Добавить возможность просмотра загруженных изображений: при клике изображение должно раскрываться [на весь экран](https://materializecss.com/media.html).

**Используемые технологии:**

* HTML5
* CSS3 (Для UI-компонентов использовать библиотеку [Materialize](https://materializecss.com/getting-started.html)). Необходимо использовать [SASS-препроцессор](https://sass-lang.com/guide), а также [CSS variables](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Using_CSS_variables), [Grids](https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/) и [Flexboxes](https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/). Имена классов задавать по [БЭМ-методологии](https://en.bem.info/methodology/css/)).
* JS (использовать “vanilla” JS. Необходимо использовать возможности из современных спецификаций ES6, ES7, ES8, а также оформить код по данному [style guide](https://github.com/airbnb/javascript)).